



ASZTALITENISZSZABÁLYZAT

A versenyt a Romániai Magyar Demokrata Szövetség és a
Communitas Alapítvány hirdeti meg.

1. A verseny célja:

- a. Az asztalitenisz sportág népszerűsítése és megszerettetése az iskoláskorú tanulók körében.
- b. Játék és versenyzési lehetőség biztosítása az asztalitenisz sportággal megismerkedő fiatalok részére.
- c. Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a fiatalok közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- d. A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének elmélyítése.
- e. A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat diákversenyen.

2. A verseny időpontja:

- a. 2022. szeptember 20-24.

3. A verseny résztvevői:

- a. Minden erdélyi megyéből 1 csapat kvalifikáltathatja magát sportáganként a Sportolimpiára, külön férfi, női és vegyespáros kategóriában.

4. Meghívás:

- a. Lásd az Általános Szabályok 7. Pontját
 - i. A Sportolimpia Szervezőbizottsága fenntartja magának a jogot, hogy amennyiben a megyei selejtezők nem valósultak meg, az adott



megyéből/területről kiválasztott oktatási intézmények csapatait és egyéni versenyzőit hívjon meg a Sportolimpiára.

5. Versenyszámok:

- a. Férfi
- b. Női
- c. Vegyes páros

6. A verseny lebonyolítása:

- a. A csapatok benevezése szerint a Szervezőbizottság sorsolással megállapítja a selejtező csoportokat. Nincs kiemelt csapat.
- b. A selejtező csoport rangsora alapján a csapatok kvalifikálják magukat az egyenes kieséses rendszerbe

7. Igazolás:

- a. Lásd az Általános Szabályok 8. Pontját

8. Díjazás:

- a. Lásd az Általános Szabályok 9. Pontját

9. Nevezés:

- a. Lásd az Általános Szabályok 10. Pontját.
- b. Minden sportágban a nevezést elektronikus úton (emailen keresztül) a megjelölt nap 18.00 órájáig lehet eljuttatni a Szervezőbizottságnak!
- c. Kérjük, tartsák be a nevezési határidőket! Postai, fax vagy bármilyen más úton eljuttatott nevezéseket a Szervezőbizottság nem fogad el és nem dolgoz fel.

- d. A nevezés során a nevezést végző nyilatkozik arról, hogy valamennyi nevezett versenyző esetében rendelkezik az 1. Számú mellékleten található adatvédelmi nyilatkozattal.
- e. **Résztvevők:**
- i. Minden erdélyi megyéből 1 csapat kvalifikáltathatja magát sportáganként a Sportolimpiára.
 - ii. Minden csapatot 2 fő alkot. A vegyespáros csapat 1 tagja leigazolt játékos lehet.
 - iii. A benevezett játékosokat az Sportolimpia alatt nem lehet cserélni.
- f. A részt venni szándékozó iskola igazgatója felelősséggel vállalja a nevezési lapon, hogy amennyiben a csapat bármilyen anyagi kárt okoz a Sportolimpia ideje alatt, azt 5 napon belül a kár megállapításától megtéríti.
- g. Az EMKS résztvevői kötelesek a rendezvény kezdetétől (megnyitó ünnepség) a zárásig az eseményen jelen lenni. Ez alól kivétel, ha a verseny forgatókönyve másképp rendelkezik, illetve ha nyomos indok alapján az ilyen jellegű szándékot előre bejelentik a Szervezőbizottságnál és azt a Szervezőbizottság jóváhagyta.

10. Költségek:

- a. Lásd az Általános Szabályok 12. Pontját.

11. Egyéb sportági rendelkezések:

- a. A játszmát az a játékos vagy páros nyeri, aki vagy amely előbb éri el a 11 pontot, kivéve, ha mindkét játékos vagy páros 10 pontot szerzett. Ebben az esetben a játszmát az a játékos vagy páros nyeri, aki elsőként kétpontos előnyt szerez.
- b. A mérkőzés megnyeréséhez 3 játszmát kell nyerni.



- c. Minden második pontszerzés után a fogadó játékos vagy páros, adogató játékos vagy páros lesz, és így tovább felváltva a játszma végéig, kivéve, ha mindkét játékos vagy páros már 10 pontot szerzett, ahol az adogatás és fogadás rendje azonos, de pontonként cserélődik.
- d. A páros mérkőzés minden játszmájában az a páros, amely elsőként adogat, eldönti, hogy a páros melyik tagja adogat, és az első játszmában a fogadó páros eldönti, hogy a páros melyik tagja fogad. Az egymást követő játszmákban az a játékos lesz az első adogató, akit az adogatásra jogosult páros kijelöl, és az a játékos lesz az első fogadó, aki az előző játszmában az illetőnek adogatott.
- e. A párosban minden adogatás cserénél az előző fogadó játékos lesz az adogató és az előző adogató játékos partnere lesz a fogadó.
- f. Az a játékos vagy páros, aki vagy amely egy játszmában az adogatást kezdte, a következő játszmában először fogadó lesz. Párosban a döntő játszmában a fogadó párosnak meg kell cserélni a fogadás rendjét, amint valamelyik páros elsőként eléri az 5 pontot.
- g. Az a játékos vagy páros, aki vagy amely egy játszmában az egyik térfélen kezd játszani, a soron következő játszmát a túlsó térfélen játssza. A mérkőzés döntő játszmájában a játékosok vagy párosok akkor cserélnek térfelet, amikor valamelyik játékos vagy páros elsőként eléri az 5 pontot. Hasonló képpen az egyéni versenyszámban is.
- h. Az adogatás megkezdésekor a labdának szabadon kell feküdnie az adogató mozdulatlan szabad kezének nyitott tenyerében.
- i. Az adogatónak megközelítőleg függőlegesen, minden pörgetés nélkül kell feldobnia a labdát úgy, hogy az a szabad kéz tenyerét elhagyva legalább 16 cm magasra repüljön, majd anélkül essen lefelé, hogy bármihez hozzáérne a megütése előtt.



- j. A lefelé szálló labdát az adogatónak úgy kell megütnie, hogy az először a saját térfelét érintse, majd a háló felett vagy mellett elszállva közvetlenül a fogadó térfelén pattanjon le. A párosban a labdának egymás után az adogató, majd a fogadó játékos jobb térfélrészén kell lepattannia.
- k. Az adogatás megkezdésétől a labda megütésének pillanatáig a labdának a játéktér szintje felett és az adogató alapvonalától mögött kell lennie, és a labda nem takarható el a fogadó elől az adogató, és/vagy partnere (párosban) által, vagy semmilyen olyan tárgy révén, amelyet az adogató vagy a partnere hord vagy visel.
- l. Amint az adogató feldobta a labdát szabad karját és kezét azonnal el kell vinnie a labda és a hálókészlet közötti térrészről. A labda és a hálókészlet közötti térrészt a labda, a hálókészlet és annak végtelen függőlegesen felfelé történő meghosszabbítása határozza meg.
- m. Az adogatás vagy fogadás után úgy kell a labdát megütni, hogy az a hálókészlet felett vagy mellett akár közvetlenül, akár a hálókészlet érintésével az ellenfél térfelét érintse. Egyesben az adogató kezdi a játékot adogatással, amelyet a fogadó visszaüt. Ezt követően az adogató és a fogadó felváltva üt.
- n. Párosban az adogató kezdi a játékot adogatással, amelyet a fogadó visszaüt. Ezután az adogató párjának kell visszaütni a labdát, majd a fogadó párjának. Ezt követően valamennyi játékos felváltva, ebben a sorrendben üt.
- o. A labdamenetet meg kell ismételni, ha a labda az adogatás során útban a háló felett vagy mellett a hálókészletet érinti feltéve, hogy az adogatás egyébként szabályos volt, ha az adogatást úgy indították el, hogy a fogadó játékos vagy pár nem állt készen a játékra, feltéve, hogy sem a fogadó, sem a párja nem kísérel meg, hogy beleüssön a labdába, ha a szabályos adogatást, a szabályos visszaütést vagy a



játékszabályok betartását a játékos akaratán kívüli körülmény akadályozza, miután érintette a fogadó térfelét, a háló irányába indul vissza, ha a fogadó térfelén nyugalomba kerül (nem hagyja el a fogadó térfelét).

- p. Pontszerzés történik amennyiben a labdamentet nem kell megismételni, a játékos pontot szerez, ha az ellenfele elhibázta az adogatást, ha az ellenfele elhibázta a fogadást, ha a labda a játékos adogatását vagy visszaütését követően bármihez hozzáér -- a hálókészlet kivételével -- azelőtt, hogy az ellenfél beleütne, ha a labda, miután az ellenfél beleütött, elhagyja a játékos térfelét vagy alapvonalát, anélkül, hogy érintette volna az asztalnak a játékos felőli játéktér felületét, ha az ellenfél akadályoztatja a labdát, ha az ellenfél szándékosan kétszer egymás után beleüt a labdába, ha az ellenfél, vagy bármi, amit az ellenfél magán visel, vagy magánál tart, elmozdítja az asztalfelületet, ha az ellenfél, vagy bármi, amit az ellenfél magán visel, vagy magánál tart, hozzáér a hálókészlethez, ha az ellenfél szabad keze hozzáér a játéktér felületéhez, ha párosban az ellenfél nem az első adogató és az első fogadó által meghatározott sorrendben üti meg a labdát.