

3X3 KOSÁRLABDA SZABÁLYZAT

A versenyt a Romániai Magyar Demokrata Szövetség és a
Communitas Alapítvány hirdeti meg.

1. *A verseny célja:*

- a. A kosárlabda 3x3 változatának népszerűsítése és megszerettetése az iskoláskorú tanulók körében.
- b. Játék és versenyzési lehetőség biztosítása a 3x3 kosárlabda sportággal megismerkedő fiatalok részére.
- c. Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a fiatalok közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- d. A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének elmélyítése.
- e. A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat diákversenyen.

2. *A verseny időpontja:*

- a. 2024. szeptember 17-21.

3. *A verseny résztvevői:*

- a. Minden iskola 1 férfi és 1 női csapatot nevezhet a Sportolimpiára.
- b. A dobóversenyek résztvevőinek a kosárlabdatornákra (terem, 3x3) nevezett játékosok közül kell kikerülnie.

4. *Meghívás:*

- a. Lásd az Általános Szabályzat 3. cikkelyét

5. *Versenyszámok:*

- a. Férfi
- b. Női
- c. Három pontos dobó verseny, férfi és női



- d. Büntető dobó verseny, férfi és női
- e. Vegyespáros 2ball dobóverseny (1 férfi és 1 női versenyző)

6. A verseny lebonyolítása:

- a. A Szervezőbizottság a nevezések számának függvényében dolgozza ki a lebonyolítási rendszert. Nincs kiemelt csapat.

7. Igazolt sportolók:

- a. Lásd az Általános Szabályzat 10. Cikkelyét
- b. Streetballban igazolt sportolónak számít, aki a Román Kosárlabda-szövetség (FRB) nyilvántartásában igazolt versenyzőként szerepel.

8. Nevezés:

- a. Lásd az Általános Szabályzat III. fejezetét.
- b. Minden csapatot 5 fő (4 játékos + 1 edző/testnevelő tanár) alkot. Amennyiben az iskola a kosárlabdatornán is szerepel, a játékosoknak a kosárlabdacsapat tagjai közül kell kikerülniük.
- c. A pályán egyszerre maximum 1 igazolt játékos tartózkodhat, az igazolt játékosok száma nem haladhatja meg a teljes keret felét.

9. Költségek:

- a. Lásd az Általános Szabályzat 17. cikkelyét.

10. Óvások:

- a. Lásd az Általános Szabályzat VI. fejezetét.

11. Egyéb sportági rendelkezések:

- a. A labda hivatalos FIBA 3x3 labda, 6-os méretű és 7-es súlyú;
- b. Minden csapatnak egy világos és egy sötét mezzel kell rendelkeznie;
- c. A játék lebonyolításához minimum 3 fő szükséges;
- d. A pályán egyszerre csak 1 leigazolt játékos szerepelhet;
- e. A személyi hibákat csak a csapatok esetében összesítik, a hetedik csapathiba után minden hiba után büntetőt dobhat az ellenfél.
- f. A csapatkapitány az a játékos, aki a bírókkal való kapcsolattartásra van

kijelölve. Mindezek az Etikai Kódex szellemében és keretein belül történik.

12. Játékidő:

- a. A játékidő 10 perc futóidő (minden egyes büntetőnél áll az óra), ám amennyiben az egyik csapat korábban eléri a 21 pontot a mérkőzés véget ér.
- b. Ha a játékidő végén egyenlő az állás, a csapatok az első kosárig tartó hosszabbítást játszanak. A hosszabbításban az első labdabirtoklás joga a mérkőzést védekezésben kezdő csapatot illeti meg.
- c. A játék akkor ér véget, amikor a hivatalos hangjelzés megszólal a játékidő lejártával.
- d. Nincs időkézési lehetőség.
- e. A mérkőzés előtt a kezdés joga sorsolással dől el, a sorsolást megnyerő csapat választhat, hogy támadásban vagy védekezésben kezdi a mérkőzést.

13. Pontok:

- a. A kosár érvényes, ha a játékidőben kosárba juttatott labda a kosárban marad vagy áthalad a gyűrűn.
- b. A kosárba juttatott labda értéke:
 - i. 1 pont, ha a dobás büntetődobásból származik
 - ii. 1 pont, ha a dobás játékból született a kosár közeléből (2 pontos zóna)
 - iii. 2 pont, ha a dobás a 3 pontos vonalon kívülről indult, anélkül, hogy a dobás pillanatában a dobó lelépje a vonalat.

14. Büntetődobások:

- a. A kosárra dobó játékos elleni személyi hibáért büntetődobás jár.
- b. Ha a dobási kísérlet sikeres volt 1 büntetődobás, a kétpontos területről végzett dobáskísérletnél 1 büntetődobás, a hárompontos területről



végzett dobáskísérletnél 2 büntetődobás jár. A sportszerűtlen hibák után 1 büntetődobás és labdabirtoklás, a technikai hibák után 1 büntetődobás jár.

- c. Ha egy játékos a saját gyűrűjébe dob kosarat, akkor 1 pontot számít és az ellenfél csapatkapitányának jegyzik be.

15. Játékos csere:

- a. Cserélni bármikor lehet, ha áll a játék, előzetes bejelentés nélkül.

16. Technikai hibák:

- a. Személyi hiba: a játékos által elkövetett olyan hiba, amely egy játékosal való szabálytalan érintkezés következménye.
- b. Sportszerűtlen hiba: egy játékos által elkövetett olyan érintkezéssel járó személyi hiba, amely a szabály szándékával és szellemével ellentétesen nem közvetlenül a labda megszerzésére irányuló kísérlet eredménye.
- c. Kizáró hiba: kirívóan sportszerűtlen magatartás. Személyi érintkezéssel nem járó, a játékos magatartásával kapcsolatos szabályszegés.
- d. Tehnikai hiba: viselkedési jellegű hiba, személyi érintkezés nélkül. A csapat padján helyet foglaló személyek ellen a játékvezetők vagy a mérkőzés hivatalos személyeinek tiszteletlen megszólítása, illetve kommunikáció, valamint eljárási vagy adminisztratív hibák esetén ítélnélhető technikai hiba.