



3x3 KOSÁRLABDA DOBÓVERSENYEK SZABÁLYZAT

A versenyt a Romániai Magyar Demokrata Szövetség és a
Communitas Alapítvány hirdeti meg.

1. *A verseny célja:*

- a. Rövid, pörgős, szórakoztató bónusz versenyzési lehetőség a kosárlabda és streetball tornák résztvevőinek.

2. *A verseny időpontja:*

- a. 2024. szeptember 17-21.

3. *A verseny résztvevői:*

- a. Minden iskola minden dobószámban 1 versenyzőt / csapatot nevezhet.
- b. A dobóversenyek résztvevőinek a streetball vagy kosárlabdatornára nevezett játékosok közül kell kikerülnie.

4. *Meghívás:*

- a. Lásd az Általános Szabályzat 3. cikkelyét

5. *Versenyszámok:*

- a. Három pontos dobó verseny, férfi és női
- b. Büntető dobó verseny, férfi és női
- c. Vegyespáros 2ball dobóverseny (1 férfi és 1 női versenyző)

6. *Igazolt sportolók:*

- a. Lásd az Általános Szabályzat 10. Cikkelyét
- b. Streetballban igazolt sportolónak számít, aki a Román Kosárlabda-szövetség (FRB) nyilvántartásában igazolt versenyzőként szerepel.

7. *Költségek:*

- a. Lásd az Általános Szabályzat 17. cikkelyét.

8. *Óvások:*

- a. Lásd az Általános Szabályzat VI. fejezetét.

9. *A verseny lebonyolítása:*

3 pontos dobóverseny

A 3 pontos vonalon túlról, 3 helyről kell 5-5 labdát el-, illetve bedobnia a versenyzőnek 50 másodperc alatt. Minden ötödik labda (más színű) 2 pontot ér. A selejtezőket követően a legjobb 5 játékos jut a döntőbe. A döntőben a legtöbb pontot elérő versenyző lesz a győztes. Holtverseny esetén “szétdobás” van: addig dobnak a versenyzők, amíg eldől a verseny.

Büntetődobó verseny

A büntető vonalról 30 másodperc alatt kell minél több büntetőt bedobni. A játékot az nyeri, aki a legtöbb büntetőt dobja be az adott időn belül. A selejtezőket követően a legjobb 5 játékos jut a döntőbe. Holtverseny esetén “szétdobás” van: addig dobnak a versenyzők, amíg eldől a verseny.

2Ball Game

A játékot két játékos játszhatja. A pályán különböző pontértékű helyek vannak megjelölve, a játék ideje 1 perc. A versenyt a 3 pontot érő büntetődobással kell kezdeni. A játékosok felváltva dobnak, mindenki a saját lepattanójáért megy, és a labdához mindenképpen hozzá kell érnie a dobó játékosnak a rádobás után, mielőtt a társa dob. Ugyanarról a helyről közvetlenül egymás után nem lehet dobni, ez vonatkozik a saját dobáskísérletre és a társ dobáskísérletére is. (pl. A társad és saját 8 pontos dobásod után sem állhatsz ugyanarra a 8 pontos helyre.) A selejtezőkből a legjobb öt páros jut a döntőbe. A versenyt az nyeri, aki a döntőben 1 perc alatt a legtöbb pontot éri el. Holtverseny esetén “szétdobás” van: addig dobnak a versenyzők, amíg eldől a verseny.

Bármely versenyszámban, ahol ötnél kisebb a benevezettek száma, egyből döntőt rendeznek.