

## KOSÁRLABDA SZABÁLYZAT

A versenyt a Romániai Magyar Demokrata Szövetség és a  
Communitas Alapítvány hirdeti meg.

### **1. A verseny célja:**

- a. A kosárlabda sportág népszerűsítése és megszerettetése az iskoláskorú tanulók körében.
- b. Játék és versenyzési lehetőség biztosítása a kosárlabda sportággal megismerkedő fiatalok részére.
- c. Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a fiatalok közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- d. A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének elmélyítése.
- e. A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat diákversenyen.

### **2. A verseny időpontja:**

- a. 2024. szeptember 17-21.

### **3. A verseny résztvevői:**

- a. Minden erdélyi megyéből 1 férfi és 1 női csapat kvalifikáltathatja magát a Sportolimpiára.

### **4. Meghívás:**

- a. Lásd az Általános Szabályzat 3. cikkelyét

### **5. Versenyszámok:**

- a. Férfi
- b. Női

### **6. A verseny lebonyolítása:**

- a. A Szervezőbizottság a nevezések számának függvényében választja

meg a lebonyolítási rendszert. Nincs kiemelt csapat.

**7. Igazolt sportolók:**

- a. Lásd az Általános Szabályzat 10. cikkelyét.
- b. Kosárlabdában igazolt sportolónak számít, aki a Román Kosárlabda-szövetség (FRB) nyilvántartásában igazolt játékosként szerepel.

**8. Nevezés:**

- a. Lásd az Általános Szabályzat III. fejezetét.
- b. A benevezett versenyzőket a Sportolimpia alatt nem lehet cserélni.
- c. Minden csapatot maximum 11 fő alkothat (10 játékos+1 edző/testnevelő tanár)
- d. A pályán egyszerre maximum 2 leigazolt játékos tartózkodhat, a leigazolt játékosok száma nem haladhatja meg a teljes keret felét.

**9. Költségek:**

- a. Lásd az Általános Szabályzat 17. cikkelyét.

**10. Óvások:**

- a. Lásd az Általános Szabályzat VI. fejezetét.

**11. Egyéb sportági rendelkezések:**

- a. a labda a fiúknál 7-es, a lányoknál pedig 6-os méretű;
- b. minden csapatnak egy világos és egy sötét színű, számozott mezzel kell rendelkeznie;
- c. a játék lebonyolításához minimum 5 fő szükséges;
- d. a pályán egyszerre csak 2 leigazolt játékos szerepelhet; amennyiben a leigazolt játékos a megkülönböztető jelzés nélkül szerepel a mérkőzésen, a győzelmet az ellenfélnek ítélik. Az ilyen jellegű szabálysértéseket a sportágfelelős a szabályzatfelügyelő bizottság elé terjeszti, a döntés meghozataláig a játékos nem léphet pályára.
- e. Egy játékos 5 személyi hibát gyűjthet be egy mérkőzés alatt. Az ötödik személyi hibánál a játékos automatikusan ki lesz zárva a mérkőzés

további idejére.

- f. A csapatkapitány az a játékos, aki a bírókkal való kapcsolattartásra van kijelölve. Mindez az Etikai Kódex szellemében és keretein belül történik.

## **12. Játékidő:**

- a. A játékidő 4 egyenlő idejű negyedből áll.
- b. Férfiaknál 4 x 10 perces, nőknél 4 x 8 perces, futóidő.
- c. Az órát csak büntetődobásoknál, időkéreseknel és az utolsó negyedek utolsó 2 percében állítják meg.
- d. Szünetek: az első és második, valamint a harmadik és negyedik negyedek között 1 perc, a második és harmadik negyed között 5 perc.
- e. Ha a negyedik negyed végén egyenlő az állás, a férfiaknál 5 perces, a nőknél pedig 4 perces hosszabbításokat játszanak a csapatok a győztes kijelöléséig. A hosszabbítást állóidővel játsszák a csapatok.
- f. A negyedek és a hosszabbítás akkor érnek véget, amikor a hivatalos hangjelzés megszólal a játékidő lejártával.
- g. Minden csapat félidőnként 2 időkéresre jogosult, továbbá minden hosszabbításban egyre.

## **13. Az edző:**

- a. Az edző az a személy, aki a csapat irányításért felel.
- b. Az edző a mérkőzés megkezdését előtt 30 perccel le kell adja a jegyzőkönyvvezetőnek a csapat névsorát, a játékosok számait és a csapatkapitány nevét.
- c. 10 perccel a kezdés előtt az edzőnek be kell jelölnie a jegyzőkönyvben a kezdőcsapat tagjait és alá kell írni a dokumentumot.
- d. Ha az edzőt kizárják a játékból, szerepét a csapatkapitány veheti át.

## **14. Pontok:**

- a. A kosárlabdában a pont érvényes, ha a játékidőben kosárba juttatott

labda a kosárban marad vagy áthalad a gyűrűn.

b. A kosárba juttatott labdák értéke:

- i. 1 pont, ha büntetődobásból származik
- ii. 2 pont, ha játékból született a hárompontos vonalon belülről 2 pontos zóna)
- iii. 3 pont ha a dobás a 3 pontos vonalon kívülről indult, anélkül, hogy a dobás pillanatában a dobó lelépje a vonalat.

### **15. Büntetődobások:**

- a. A kosárra dobó játékos elleni személyi hibáért büntetődobás jár.
- b. Ha a dobási kísérlet sikeres volt akkor 1 büntetődobás, a kétpontos területről végzett dobáskísérletnél 2 büntetődobás, a hárompontos területről végzett dobáskísérletnél 3 büntetődobás jár. A sportszerűtlen hibák után két büntetődobás és labdabirtoklás, a technikai hibák után egy büntetődobás és labdabirtoklás jár.
- c. Ha egy játékos a saját gyűrűjébe dob kosarat, akkor 2 pontot számít és az ellenfél csapatkapitányának jegyzik be.

### **16. Cserék:**

- a. Cserét a cserepadon levő játékos kérhet a bírói asztalnál.
- b. A cserejátékos a csere pillanatáig a kijelölt csereszéken (padon) tartózkodik, készenlétben a csere pillanatára várva.
- c. A csereakció bemutatását követően, a cserét 30" (másodperc) alatt le kell bonyolítani.

### **17. Technikai hibák:**

- a. Személyi hiba: a játékos által elkövetett olyan hiba, amely egy játékosal való szabálytalan érintkezés következménye.
- b. Sportszerűtlen hiba: egy játékos által elkövetett olyan érintkezéssel járó személyi hiba, amely a szabály szándékával és szellemével ellentétesen nem közvetlenül a labda megszerzésére irányuló kísérlet

eredménye.

- c. Kizáró hiba: kirívóan sportszerűtlen magatartás. A játékos által elkövetett technikai hiba: a személyi érintkezéssel nem járó a játékos magatartásával kapcsolatos szabályszegés.
- d. Technikai hiba: viselkedési jellegű hiba, személyi érintkezés nélkül. A csapat padján helyet foglaló személyek ellen a játékvezetők vagy a mérkőzés hivatalos személyeinek tiszteletlen megszólítása, illetve kommunikáció, valamint eljárási vagy adminisztratív hibák esetén ítékelhető technikai hiba.