

LÁBTENISZ SZABÁLYZAT

A versenyt a Romániai Magyar Demokrata Szövetség és a
Communitas Alapítvány hirdeti meg.

1. A verseny célja:

- a. A lánbtenisz sportág népszerűsítése és megszerettete az iskoláskorú tanulók körében.
- b. Játék és versenyzési lehetőség biztosítása a lánbtenisz sportággal megismerkedő fiatalok részére.
- c. Az iskolák közötti kapcsolatok kiépítése, a fiatalok közötti sportbarátságok kialakítása, elmélyítése.
- d. A sportági képzés során az együttműködés, a fair play szellemiségének elmélyítése.
- e. A legjobbak számára országos versenyen való részvétel biztosítása, hogy sikeresen képviseljék iskolájukat diákversenyen.

2. A verseny időpontja:

- a. 2024. szeptember 17-21.

3. A verseny résztvevői:

- a. Minden erdélyi iskola 2 férfi és 1 női játékost nevezhet, akik férfi egyes, férfi páros, női egyes és vegyespáros versenyszámokban indulhatnak.

4. Meghívás:

- a. Lásd az Általános Szabályzat 3. cikkelyét

5. Versenyszámok:

- a. Férfi egyéni
- b. Női egyéni
- c. Férfi páros

d. Vegyes páros

6. A verseny lebonyolítása:

a. A Szervezőbizottság a nevezések számának függvényében választja meg a lebonyolítási rendszert. Kiemelés nincs.

7. Igazolt sportolók:

a. Lásd az Általános Szabályzat 10. cikkelyét.

b. Lábteniszben igazolt sportolónak számít, aki a Román Lábtenisz-szövetség (FRFT) nyilvántartásában igazolt versenyzőként szerepel.

8. Nevezés:

a. Lásd az Általános Szabályzat III. fejezetét.

b. A benevezett versenyzőket a Sportolimpia alatt nem lehet cserélni.

c. Amennyiben az adott iskola a labdarúgó-tornán is szerepel, a játékosoknak a labdarúgó-torna résztvevői közül kell kikerülniük.

d. A páros versenyszámokban legfeljebb 1 igazolt játékos szerepelhet a csapatban.

9. Költségek:

a. Lásd az Általános Szabályzat 17. cikkelyét.

10. Óvások:

a. Lásd az Általános Szabályzat VI. fejezetét.

11. Egyéb sportági rendelkezések:

a. a pálya mérete: szabvány teniszpálya;

b. a labda 5-ös méretű;

c. a mérkőzés megnyeréséhez 2 szettet kell nyerni, egy szett 11 pontig tart, de legalább 2 pontos előnnyel kell megnyerni (pl. 12-10, 13-11, stb.);

d. a mérkőzés sorsolással kezdődik., az a csapat, amelyik megnyeri a sorsolást, választhat térfelet vagy a szerválást/adogatást.

e. 1-1-es szettarány esetén a harmadik szettben az a csapat kezdi a

játékot, aki elvesztette az első szettet.

- f. a szettek között 1 perc szünet van;
- g. párosban a csapattársaknak egyforma mezt kell viselniük;
- h. a labda, játékba hozása (szerválás/adogatás):
 - a. A szerválást az alapvonal mögül, a pályán kívülről kell elvégezni a labda lábbal történő elrúgásával.
 - b. A szerválás módja: a labda elrúgása rögtön a levegőből (kézből szerva), vagy az után, hogy a labda visszapattant talajról (pattanás utáni szerva), vagy közvetlenül a földről (állított szerva). Sem a labda, sem pedig a láb nem érintheti a pályát (a vonalakat is beleértve) szerválás közben. A szerváláshoz labdát kézből (kezekből) kell, indítani vagy le kell tenni a földre.
 - c. A szerválást 5 másodpercen belül el kell végezni a bíró játékkezdésre vonatkozó rendelete után.
 - d. A labdának kereszteznie kell a hálót és az ellenfél térfelére kell érkeznie.
 - e. A szerválást mindig az a csapat végzi el, aki az előző pontot szerezte.
 - f. Ha szerválás közben a labda hozzáér a hálóhoz, és az ellenfél térfelére esik, akkor a játék folytatódik. (A szervát nem kell megismételni!). Minden más eset pontvesztéssel jár.
 - g. Szerválni kizárólag a játéktéren kívülről, a játéktér középső -, valamint a jobb- , illetve a baloldali vonalainak képzeletbeli meghosszabbítása közötti területről lehetséges, attól függően, hogy az adogató csapat addig megszerzett pontjainak száma páros (jobb oldal) vagy páratlan (bal oldal), úgy hogy a szervával játékba hozott labda az ellenfél térfelének keresztirányban elhelyezkedő négyszögben, az un. „adogató

udvarban" érjen földet.

- h. Az ellenfél csapatának játékosa, bármikor –még szervából is – átveheti a labdát a levegőből, vagy először hagyja lepattani a saját térfelén. (ez a szabály érvényes egyéninél is és párosnál is).
- i. Egyéninél maximum kétszer lehet érinteni a labdát (nem egymás után) és egyszer pattanhat a földre.
- j. Érkezik a labda, a játékos átveszi a levegőből, hagyja, hogy lepattanjon és átrúgja az ellenfél térfelére.
- k. Érkezik a labda, pattan és utána átrúgja az ellenfél térfelére.
- l. Párosnál maximum háromszor lehet érinteni a labdát és maximum kétszer pattanhat a földre.
- m. A játékos kar és kéz kivételével testének bármely részével érintheti a labdát. Az Egyéni kivételével a játékos kétszer egymás után nem érhet a labdához
- n. A minimális szám, ahányszor a játékosnak érintenie kell, a labdát mielőtt a labda átmegy a hálón: 1.
- o. Meg kell ismételni a szervát, ha valamilyen idegen tárgy ér a labdához vagy a pályához.
- p. Egyik játékos sem érintheti a hálót (akkor sem, ha a labda már földet ért).
- q. A labda csak akkor van játékban, ha átmegy a hálón, hogy utána leérkezzen az ellenfél pályájára.
- r. Játék közben megengedett, hogy a játékos teste ellökje az ellenfélnek azt a lábát, mely átnyúlik a háló felett a saját térfelére. Azonban ez nem megengedett karral vagy kézzel.
- s. Ha két ellenfél játékos egy időben ér a labdához a háló felett és a labda kikerül a pályáról, akkor meg kell ismételni a szervát.
- t. Ha két ellenfél játékos egy időben ér a labdához a háló felett és a labda

a pályán belül érinti a földet, a játék folytatódik. Ilyen esetben az érintések számlálása újra kezdődik és az is megjátszhatja a labdát, aki részt vett az együttes érintésben.

- u. s. A játékos hozzáérhet az ellenfél térfele feletti labdához is, de csak akkor, ha a saját térfelén áll vagy a saját térfeléről felugorva a saját térfelére érkezik.
- v. t. A játékos nem hozhatja játékba a labdát, ha a labdaérintés előtt vagy után a lába érinti az ellenfél térfelét.
- w. u. A játékos csak akkor érhet hozzá az ellenfél lábához, miután már megjátszotta a labdát. A háló fölött átnyúlni bármely testrészszel megengedett, ez önmagában még nem szabálytalan, azonban a másik játékos bármelyik testrészének a szándékos megérintése, megrúgása, (megütése, megfejelése) azonnali pontvesztéssel jár.
- x. v. A sorozatosan szabálytalankodó, durva és/vagy sportszerűtlen játékost először a játékvezető figyelmezteti, majd az ismétlődés esetén sárga lappal, és ezzel párhuzamosan technikai ponttal sújthatja.